ALGUNS MÉTODOS QUE APRENDI EM C#, EVENTOS AO CLICAR EM BOTÃO

* 1) MÉTODO MINIMIZAR

private void picture\_minimizar\_Click(object sender, EventArgs e)

{

this.WindowState = FormWindowState.Minimized;

}

* 2) MÉTODO MAXIMIZAR

private void picture\_diminuir\_Click(object sender, EventArgs e)

{

this.WindowState = FormWindowState.Maximized;

picture\_diminuir.Visible = false;

picture\_restaurar.Visible = true;

}

* 3) MÉTODO FECHAR

private void picture\_fechar\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Application.Exit();

}

* 4) METODO MOVER A TELA CASO O FORM ESTEJA MODIFICADO SEM OS BOTÕES PADRÕES

1. IMPORTAR BIBLIOTECA:

using System.Runtime.InteropServices;

1. COLOCAR DLL NO FORMULARIO PRINCIPAL:

[DllImport("user32.DLL", EntryPoint = "ReleaseCapture")]

private extern static void ReleaseCapture();

[DllImport("user32.DLL", EntryPoint = "SendMessage")]

private extern static void SendMessage(System.IntPtr HWnd, int wMsg, int wParam, int IParam);

1. IR ATÉ O EVENTO MOUSEDOWN E DAR DOIS CLIQUE NELE, ESCREVER :

ReleaseCapture();

SendMessage(this.Handle, 0x112, 0xf012, 0);

* 5) MÉTODO PARA ABRIR SUBMENU ASSIM QUE EU CLICAR NO BOTÃO

private void btn\_cadastraa\_Click(object sender, EventArgs e)

{

btn\_cad\_cliente.Visible = true;

btn\_cad\_funcionario.Visible = true;

btn\_cad\_pet.Visible = true;

}

* 6) COLOCAR DATA E HORA

NO TIMER1 CHAMAR O LABEL2.TEXT

private void Menu\_principal\_Load(object sender, EventArgs e)

{

label1.Text = DateTime.Now.ToString("dd/MM/yyyy");

}

private void label2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

}

private void timer1\_Tick(object sender, EventArgs e)

{

label2.Text = DateTime.Now.ToString("HH:mm:ss");

}

* 7) CHAMAR UM FORMULARIO

private void btnCadastreSe\_Click(object sender, EventArgs e)

{

CadastreSe cad = new Cadastre-se(); //CadastreSe é o nome do form criado

cad.Show();

}